

# ATTRIBUTI

AGILITÀ 4 6 8 10 12 +

FORZA 4 6 8 10 12 +

INTELLIGENZA 4 6 8 10 12 +

SPIRITO 4 6 8 10 12 +

VIGORE 4 6 8 10 12 +

2 + 1/2 Combattimento 2 + 1/2 Vigore Base: 6 + d6  
PARATA ROBUST. PASSO

# SVANTAGGI - VANTAGGI

Blank area for listing advantages and disadvantages.

# NOME

## ABILITÀ

Aletica (agi) 4 6 8 10 12

Conoscenze c. (int) 4 6 8 10 12

Percezione (int) 4 6 8 10 12

Persuasione (spi) 4 6 8 10 12

Furtività (agi) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

( ) 4 6 8 10 12

SEMANE MUNIZIONI PUNTI POTERE

# OGGETTI

Danno Raggio Soglia di peso: x3: x4:  
Protez. Zone Peso For. min. PA CdT Note

Table for listing items with columns for damage, range, weight, etc.

-1  
-2  
**INC!**  
-3  
-2  
-1

FATICA  
FERITE

# BACKGROUND

Blank area for background information.

# ASPETTO

Grid area for appearance details.

# RANGHI

Progression stages: PRINCIPIANTE, NAVIGATO, VETERANO, EROICO, LEGGENDARIO.

# POTERI

P.P. Raggio Durata Note

Table for listing powers with columns for power points, range, duration, etc.